



Zgłoszenie do IV edycji konkursu Teaching Slam 2025

Autor: dr Paweł Czarnecki

Temat: ELO! Trzy kliknięcia ku lepszemu dydaktyce: EwaluoMat, Losomat i ObecnoMat

Jednostka: Wydział Prawa i Administracji UJ

W przypadku zakwalifikowania się do finału w 8-minutowej prezentacji pokażę posiłkując się prezentacją PowerPoint i Przeglądarką internetową trzy sprawdzone i darmowe narzędzia dydaktyczne, które pozwalają nauczycielom akademickim prowadzić zajęcia bez papieru, bez zbędnych procedur i bez straty czasu, a jednocześnie zwiększają przejrzystość oraz jakość nauczania. Wszystkie dydaktyczne tricki łączy to że zostały przygotowane z wykorzystaniem Microsoft Forms i Excela oraz przetestowane w praktyce na WPIA UJ, gdzie potwierdziły swoją skuteczność i oszczędność czasu. Co istotne z perspektywy Teaching Slam -można bez problemu i bez dodatkowych nakładów zastosować na dowolnym wydziale i w dowolnym kursie, niezależnie od dziedziny nauki.

1) EwaluoMat to narzędzie ewaluacji odmienne od systemu USOSweb/ONA – przy czym w odróżnieniu od typowych ankiet studenci w połowie kursu proszeni są o dzielenie się wyłącznie krytycznymi uwagami dotyczącymi tych aspektów zajęć, które im się nie podobały lub które można ulepszyć i uzyskać feedback oraz pozwala na natychmiastowe doskonalenie procesu dydaktycznego przed końcem kursu. 2) Losomat egzaminacyjny to sprawiedliwy i przejrzysty system losowania indywidualnych obiektywnych zestawów w dla studentów (na kolokwia, egzaminy ustne lub pisemne) - na podstawie tematów zadań zgłoszonych przez studentów w formularzu albo też przygotowanych przez nauczyciela. 3) ObecnoMat jest system automatycznej rejestracji obecności studentów na początku wypełniają krótki formularz, do którego dostęp uzyskują poprzez kod QR lub link, a ich dane trafiają automatycznie do arkusza, gdzie formuły oznaczają osoby obecne - eliminuje konieczność wciąż królujących papierowych list i ogranicza liczbę błędów, a

**przy tym zabezpiecza przed możliwością wypełnienia przez osoby niepowołane Wszystkie
trzy szablony rozwiązania zostaną udostępnione uczestnikom konkursu w QRkodach.**